**Robótica Y Programación**

En esta actividad formativa nos encargamos de que el alumno trabaje elementos y programas relacionados con la robótica y la programación:

* **Scratch**: trabajamos la programación de distintos elementos como juegos, animaciones, presentaciones, et.
* **Tinkercad** para entornos 3D: creamos desde cero proyectos que luego imprimimos en 3D, así como construir robots y programarlos.

**Como novedad, este año con los mayores, empezaremos a trabajar con Arduino, ¡¡un entorno de programación increíble!!**

**Informática**

La actividad de informática es muy importante, sobre todo para los peques de 3º y 4º de primaria, ahí sentamos las bases y el manejo para poder desarrollar lo máximo en las etapas superiores.

Aquí se aprende el manejo básico de un ordenador y su sistema, conocerán lo que es un ordenador, los manejos esenciales: copiar, pegar, abrir una carpeta, buscar en Google, guardar, etc. Para eso utilizamos programas como **Paint LibreOffice**. También nos asomamos a la animación 2d con **Pívot** y a entornos 3D con diferentes programas online.